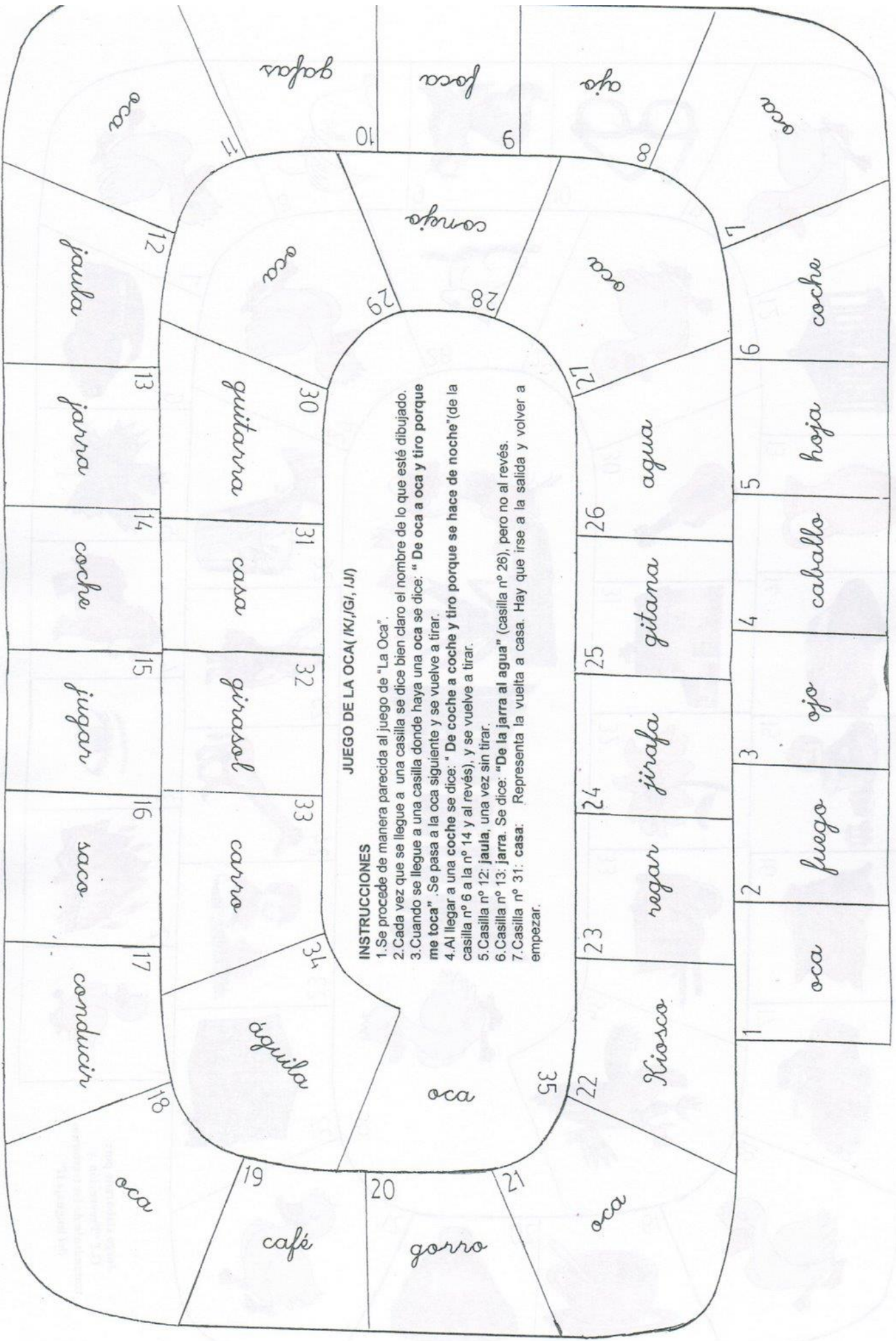


# JUEGO DE LA OCA

Juego elaborado por:  
G.T. "Prevención y  
tratamiento de los trastornos  
del lenguaje II"



**JUEGO DE LA OCA (K,I,G,I, J,I)**

**INSTRUCCIONES**

1. Se procede de manera parecida al juego de "La Oca".
2. Cada vez que se llegue a una casilla se dice bien claro el nombre de lo que esté dibujado.
3. Cuando se llegue a una casilla donde haya una oca se dice: "De oca a oca y tiro porque me toca". Se pasa a la oca siguiente y se vuelve a tirar.
4. Al llegar a una coche se dice: "De coche a coche y tiro porque se hace de noche" (de la casilla nº 6 a la nº 14 y al revés), y se vuelve a tirar.
5. Casilla nº 12: jaula, una vez sin tirar.
6. Casilla nº 13: jarra. Se dice: "De la jarra al agua" (casilla nº 26), pero no al revés.
7. Casilla nº 31: casa. Representa la vuelta a casa. Hay que irse a la salida y volver a empezar.