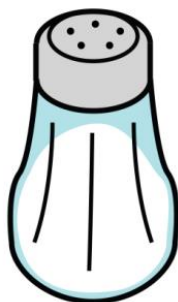


sal



SAL

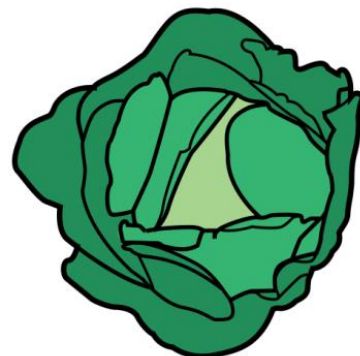
Juego con las  
palabras  
INVERSAS

M-N-L-S

Autor pictogramas: Sergio Palao  
Procedencia: ARASAAC  
(<http://catedu.es/arasaac/>) Licencia:  
CC (BY-NC-SA)

MARÍA JOSÉ TALLÓN GONZÁLEZ  
<http://majotagoaudicionylenguaje.blogspot.com.es/>

col



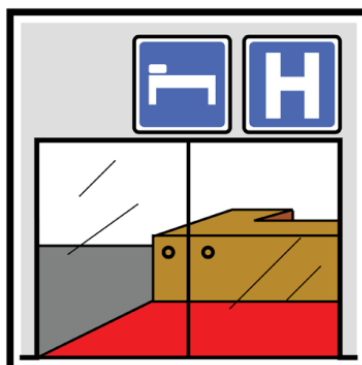
COL

azul



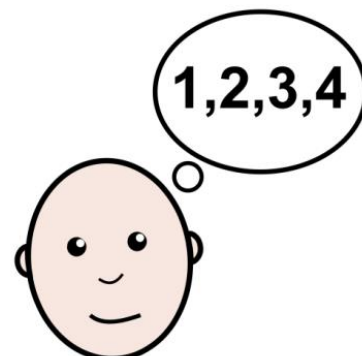
AZUL

hotel



HOTEL

fácil



FÁCIL

calcetines



CALCETINES

silba



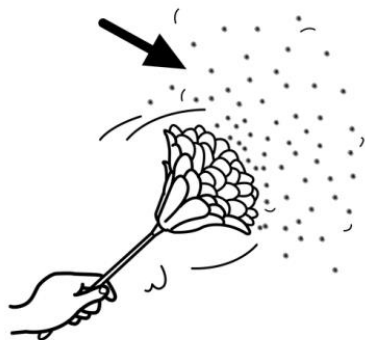
SILBA

selva



SELVA

Polvo



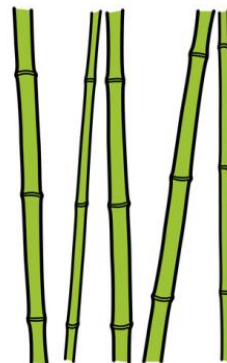
POLVO

multa



MULTA

bambú



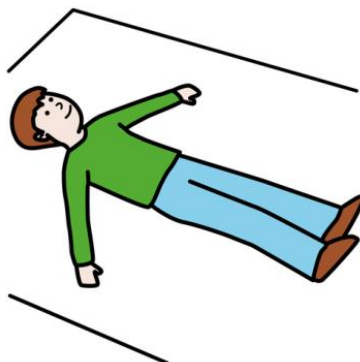
BAMBÚ

bomba



BOMBA

tumbado



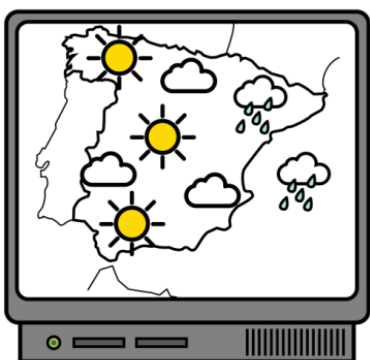
TUMBADO

timbal



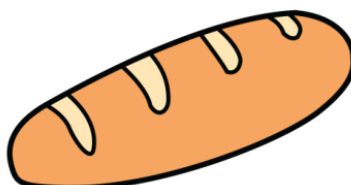
TIMBAL

tiempo



TIEMPO

pan



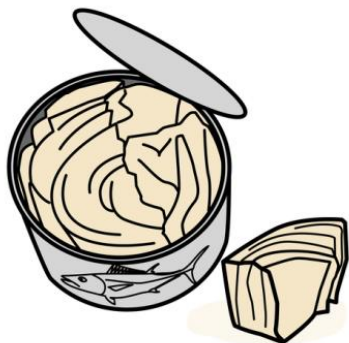
PAN

balón



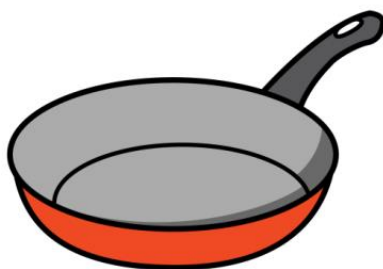
BALÓN

atún



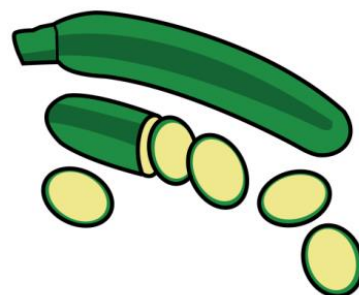
ATÚN

sartén



SARTÉN

calabacín



CALABACÍN

banco



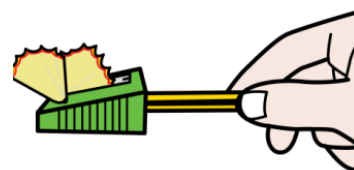
BANCO

monja



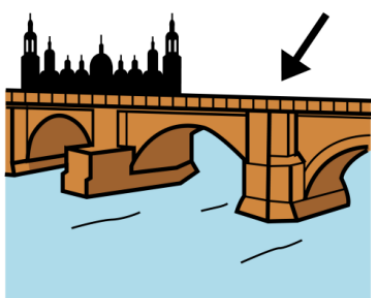
MONJA

punta



PUNTA

puente



PUENTE

pinza



PINZA

gas



GAS

tos



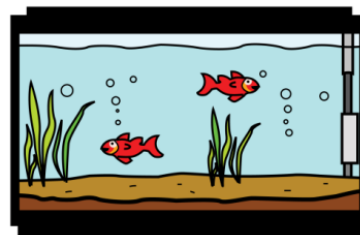
TOS

autobús



AUTOBÚS

peces



PECES

pis



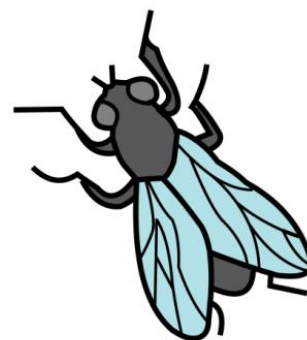
PIS

casco



CASCO

mosca



MOSCA

susto



SUSTO

cesta



CESTA

disco



DISCO

**Autor pictogramas: Sergio Palao**

**Procedencia: ARASAAC (<http://catedu.es/arasaac/>) Licencia: CC (BY-NC-AS)**

### **Instrucciones del juego:**

Se presenta una baraja de cartas donde se deben imprimir (preferiblemente a color) y recortar las cartas (se pueden plastificar para que sean más resistentes y duraderas)

### **Con estas cartas se puede jugar a:**

- Decir el nombre del dibujo
- Hacer frases con el dibujo que nos toca
- Poner varias cartas boca abajo, elegir dos e inventar una frase o historieta con dos palabras
- Identificar o buscar los sílabas inversas iguales
- ...